**Kartenspiel – Pantomime**

**Material**

Pantomime-Karten, 4-5 große Kästen, 12-15 kleine blaue Matten, Pylonen

**Durchführung**

4 bis 5 Mannschaften stehen in Reihen hinter einer Startlinie. Der Spielleiter ruft „Los“ und dann läuft der Erste der jeweiligen Reihe los und durchläuft den Parcours, nimmt sich eine Karte und läuft mit der Karte wieder zu seiner Gruppe zurück. Dort erklärt er seinen Teamkollegen den Begriff pantomimisch. Erst, wenn seine Teamkollegen den Begriff erraten haben, darf der nächste starten. Gewonnen hat das Team, das am Ende die meisten Begriffe erraten hat.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Affe**  | **Niederlage**  | **Handkoffer** |
| **Frosch** | **Surfbrett** | **Glatteis** |
| **Versteckspiel** | **Sprungbrett** | **Stinktier** |
| **Heuschnupfen** | **Wolkenkratzer** | **Zielscheibe** |
| **Fernseher** | **Schmerztablette** | **Schleckermaul** |
| **Trommelwirbel** | **Scheibenwischer** | **Überfall** |
| **Schattenboxen** | **Zeitlupe** | **Wartezimmer** |
| **Fotoalbum** | **Flugangst** | **Schlafwandler** |
| **Stinkbombe** | **Rückschwimmen** | **Adlerauge** |
| **Schneemann** | **Blähungen** | **Osterhase** |
| **Klodeckel** | **Zungenkuss** | **Elefant** |
| **Detektiv** | **Mundgeruch** | **Mücke** |
| **Wasserbett** | **Fahrstuhl** | **Katzenklo** |
| **Karate** | **Cheerleaderin** | **Löwe** |