**Arbeitsblatt – Waagerechter Wurf**

**Aufgabe 1**

Eine Murmel rollt mit v0 = 20 cm/s waagerecht vom Tisch.

1. Bestimme für die ersten 5 Sekunden, welchen Weg sie in x- und y-Richtung zurücklegt. Trage die Werte in die folgende Tabelle ein. Verwende, passend zur Bewegung in x- und y-Richtung, die Gleichungen für die gleichförmige und beschleunigte Bewegung.

Ein Bild, das Text, Shoji enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**b)** Zeichne in den Kästen über (von oben gesehen) und links (von vorne gesehen) **neben dem unteren Diagramm** ein, wo die Kugel zu den sechs verschiedenen Zeitpunkten zu sehen ist.

**c)** Zeichne **im Diagramm** die Orte ein, an denen die Kugel von der Seite zu sehen ist.

**d)** Zeichne schließlich die Bahnkurve der Kugel ein.

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung